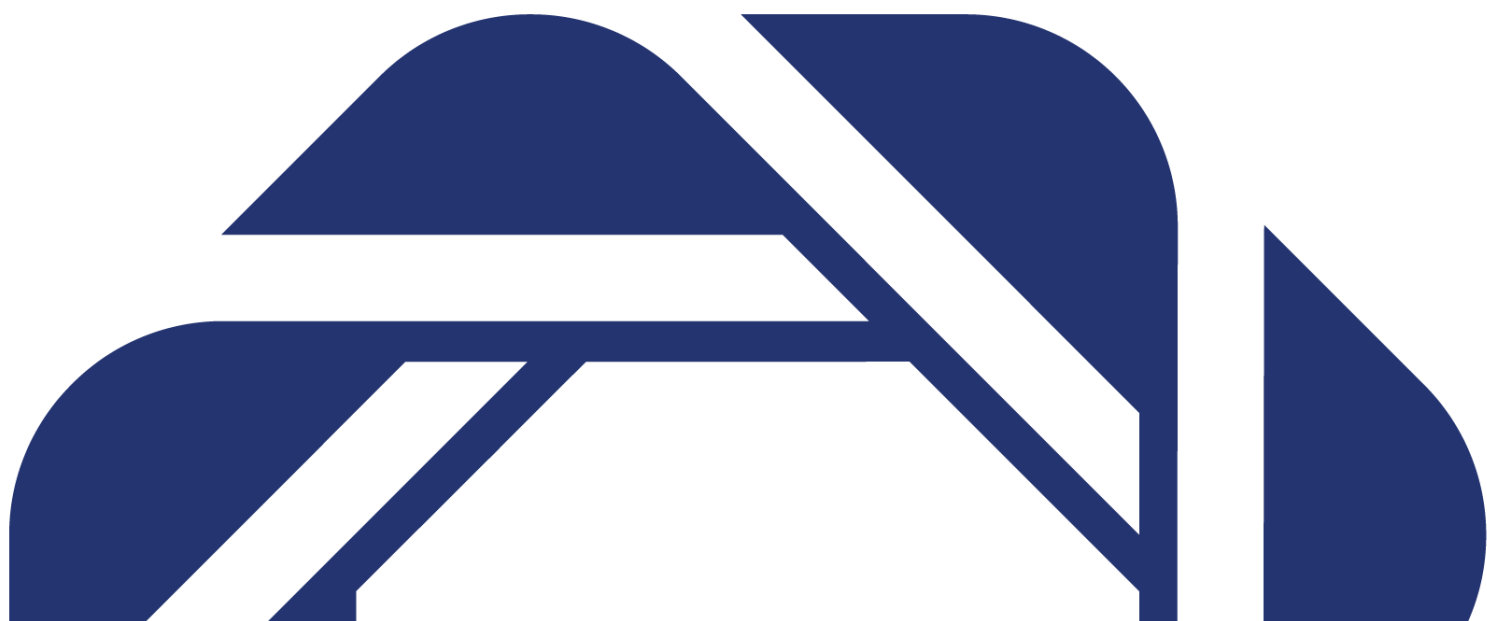


REGULAMENTOS ESPECÍFICOS 2026

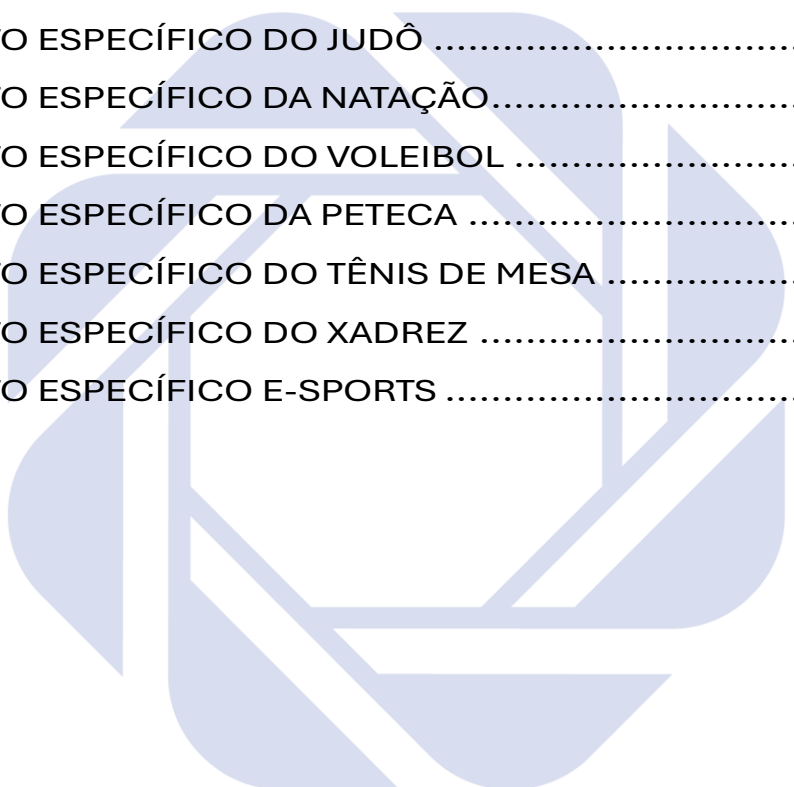
OLIMPÍADA UNIVERSITÁRIA

OLIMPÍADA



SUMÁRIO

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE ATLETISMO	2
REGULAMENTO ESPECÍFICO DO BASQUETEBOL	5
REGULAMENTO ESPECÍFICO CHEERLEADERS	6
REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FUTSAL	10
REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FUTEBOL DE CAMPO	12
REGULAMENTO ESPECÍFICO DO HANDEBOL	14
REGULAMENTO ESPECÍFICO DO JUDÔ	16
REGULAMENTO ESPECÍFICO DA NATAÇÃO.....	20
REGULAMENTO ESPECÍFICO DO VOLEIBOL	23
REGULAMENTO ESPECÍFICO DA PETECA	25
REGULAMENTO ESPECÍFICO DO TÊNIS DE MESA	26
REGULAMENTO ESPECÍFICO DO XADREZ	28
REGULAMENTO ESPECÍFICO E-SPORTS	30



**OLIMPÍADA
UNIVERSITÁRIA**

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE ATLETISMO

Art. 1º - Cada delegação poderá inscrever no máximo 02 (dois) atletas em cada prova individual e uma equipe de revezamento.

Art. 2º - O total de atletas inscritos por cada delegação será de no máximo 20 (vinte) no masculino e 20 (vinte) no feminino.

Art. 3º - Será considerado reserva, em qualquer das provas nas competições de Atletismo, o atleta que figurar na relação nominal da modalidade, aprovada pela Comissão de Controle do evento.

§ Primeiro: O envio do mapa de provas e confirmação dos atletas deverão ser realizados **até 10 (dez)** dias antes do dia de início da competição da modalidade.

§ Segundo: A substituição de atletas só poderá ser realizada **até 05 (cinco)** dias antes do dia de início da competição da modalidade.

§ Terceiro: Cada atleta poderá participar de, no máximo, 03 (três) provas individuais e o revezamento. Caso um atleta participe de mais provas além do permitido, este atleta será automaticamente desclassificado de todas as provas que participou, podendo, inclusive, desclassificar a equipe de revezamento caso a tenha integrado.

§ Quarto: Caso o atleta, que esteja devidamente inscrito, confirme sua prova na câmara de chamada e não compareça no horário de entrada da respectiva prova, ele estará automaticamente excluído da competição e eliminado de todas as provas em que esteja inscrito, não podendo mais participar da competição.

Art. 4º - No caso de haver a inscrição de mais de 02 (dois) atletas, da mesma atléctica, em uma prova, considerar-se-á a inscrição dos 02 (dois) primeiros, respeitando-se a Ordem de inscrição de cima para baixo, cortando-se os demais.

Art. 5º - A competição de Atletismo da Olimpíada Universitária UFU é realizada segundo as regras de competição e regras técnicas da World Athletics (WA), as normas da Olimpíada Universitária UFU contidas neste regulamento e as disposições emanadas das leis desportivas nacionais.

Art. 6º - Na competição de Atletismo, o número de jornadas atléticas ficará a critério exclusivo da coordenação de Atletismo.

Art. 7º - As provas programadas para o Atletismo são as seguintes:

Masculinas e Femininas

- 100 metros rasos - **semi-final e final**; 100 metros rasos – **semi-final e final**
- 200 metros rasos **final tempo**; 200 metros rasos – **final tempo**
- 400 metros rasos - **final tempo**; 400 metros rasos - **final tempo**
- 800 metros rasos - **final tempo**; 800 metros rasos - **final tempo**
- 5.000 metros rasos - **final tempo**; 5.000 metros rasos - **final tempo**
- Revezamento 4 x 100 metros - **f. Tempo**; Rev. 4 x 100 metros - **f. Tempo**
- Arremesso do Peso – **final**; Arremesso de Peso - **final**
- Salto em Distância – **final**; Salto em Distância - **final**
- Lançamento do Disco – **final**; Lançamento de Disco – **final**

§ Primeiro: Nas provas de campo, o número de tentativas para cada atleta será definido pela direção de competição e anunciado durante a Reunião Técnica da modalidade.

§ Segundo: Nas provas de 5000 metros, será estabelecido um tempo limite para a conclusão da distância, visando garantir o cumprimento do programa horário definido pela direção de competição, conforme descrito abaixo:

- ❖ Feminino: 28 minutos - passagem dos 3000m: 19 minutos;
- ❖ Masculino: 23 minutos - passagem dos 3000m: 15 minutos.

Art. 8º - Nas provas de pista quando não houver número de atletas para compor as séries semi finais, as provas serão realizadas como finais no horário da final.

Art. 9º - Os implementos utilizados nas provas de Atletismo são os seguintes:

Provas	Masculina	Feminina
Peso	7,260 kg	4 kg
Disco	2 Kg	1 Kg

Parágrafo Único: Os atletas podem utilizar seus próprios implementos, em conformidade com as Regras da (WA), com a condição de serem aferidos pela equipe de arbitragem da competição e ficarem à disposição de todos os atletas participantes das provas. Os implementos deverão ser entregues para a direção de competição durante a Reunião Técnica da modalidade.

Art. 10º - Os atletas deverão utilizar, obrigatoriamente, uniformes (camisetas ou top) com identificação da delegação que representam;

Parágrafo Único: Para a delegação que inscrever equipes de revezamento será obrigatório o uso **padronizado de uniforme** com camisas iguais (idênticas, com ou sem número/nome) e short, da mesma cor e tonalidade (cor predominante) para os 04 (quatro) atletas participantes.

Art. 11º - Quando 03 (três) ou mais delegações se inscreverem previamente em 01 (uma) prova, ela será realizada, mesmo que no horário da prova só confirme 02 (dois) atletas.

Art. 12º - Na competição de Atletismo haverá uma delegação campeã em cada sexo (masculino e feminino).

Art. 13º - Será campeã a delegação que obtiver o maior número de pontos, conforme tabela abaixo:

1º lugar - 13 pontos
2º lugar - 08 pontos
3º lugar - 06 pontos
4º lugar - 05 pontos
5º lugar - 04 pontos
6º lugar - 03 pontos
7º lugar - 02 pontos
8º lugar - 01 ponto

Parágrafo Único: Nas provas de revezamento a pontuação acima será feita em dobro.

Art. 14º - Em caso de empate na contagem de pontos na classificação final. Será considerado o maior número de primeiros lugares, persistindo o empate, maior número de segundo lugares e assim sucessivamente até que se obtenha o desempate.

Art. 15º - Cabe a direção de competição, durante a Reunião Técnica, definir um Júri de Apelação, composto por 05 (cinco) membros, com a função específica de apreciar todo e qualquer recurso encaminhado através do Diretor da Competição, ressalvada a competência da Justiça Desportiva.

Art. 16º - Qualquer protesto relativo à participação de atleta(s) deverá ser registrado ao árbitro geral da prova antes do início dela.

Parágrafo Único: Caso o protesto não possa ser resolvido antes do início da prova, ela poderá ser realizada na condição de “sub judice”, ficando a oficialização do resultado final suspenso até a definição do protesto.

Art. 17º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação de Atletismo, não podendo essas resoluções contrariarem as regras oficiais e as determinações do regulamento geral e específico.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO BASQUETEBOL

Art. 1º - As competições de Basquetebol serão realizadas de acordo com as Regras Internacionais da FIBA.

Parágrafo Único: Piercings de difícil remoção devem ser protegidos com curativo adesivo e assinatura de termo de responsabilização.

Art. 2º - Cada delegação poderá inscrever no máximo 15 (quinze) atletas, sendo 03 (três) reservas, e no mínimo 05 (cinco) por categoria.

Parágrafo Único: A substituição de atletas só poderá ser realizada **até 05 (cinco)** dias antes do dia de início da competição da modalidade.

Art. 3º - As equipes deverão estar uniformizadas de acordo com o **artigo 57** do regulamento geral e **artigo 4º** do regulamento específico.

Art. 4º - Os uniformes dos atletas devem constar:

1. Camisetas iguais, numeradas nas costas de 00 (zero) a 99 (noventa e nove) sem repetição (artigo 57),
2. Calção, sem bolso, da mesma cor e tonalidade (predominante);

Art. 5º - No banco de reservas só poderão ficar no máximo: o número de atletas permitido pela regra oficial da modalidade e mais 02 pessoas, sendo a primeira vaga para o técnico e a segunda para uma das seguintes funções: auxiliar técnico, médico ou fisioterapeuta.

Art. 6º - Para a classificação das equipes, será observada a seguinte

1. Vitória - 02 pontos
2. Derrota - 01 ponto
3. Derrota por WO - 00 ponto (e será ELIMINADO)

Art. 7º - O tempo de duração de cada jogo será de 40 (quarenta) minutos cronometrados, divididos em 04 (quatro) períodos de 10 (dez) minutos cada um, terá intervalos de 02 (dois) minutos entre o primeiro e segundo período e entre o terceiro e quarto período e antes de cada período extra. Haverá um intervalo de 05 (cinco) minutos entre o segundo e terceiro período.

Art. 8º - A entrada dos atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo a mesma esteja livre e após a autorização do árbitro. Entretanto, para o primeiro jogo do dia, a entrada pode ser feita 20 (vinte) minutos antes do início do jogo.

§ Único: O tempo de aquecimento na quadra para os jogos subseqüentes dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 05 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.

Art. 9º - Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação de Basquetebol, não podendo essas resoluções contrariarem regras oficiais, as determinações do Regulamento Geral e do Departamento Técnico.

REGULAMENTO ESPECÍFICO CHEERLEADERS

Art. 1º – A disputa da modalidade será na categoria **Cheerleading**, estilo **Cheer Dance e Team Cheer**, nível 2 de acordo com o sistema IASF.

§ **Primeiro** Para que ocorra a disputa da modalidade na OLIMPÍADA UFU é necessário no mínimo 04 equipes inscritas em cada estilo.

§ **Segundo** Até 03 equipes inscritas no estilo, haverá apenas apresentação.

Art. 2º – Cada delegação poderá inscrever no máximo 28 (vinte e oito) atletas, sendo 03 (três) reservas, e no mínimo 05 (cinco) atletas por estilo.

Parágrafo Único: A substituição de atletas só poderá ser realizada **até 05 (cinco)** dias antes do dia de início da competição da modalidade.

Art. 3º – Cada atleta poderá ser inscrito nos estilos **Cheer Dance e Team Cheer**.

Art. 4º – Para a disputa no estilo **Team Cheer** da Olimpíada Universitária UFU, serão adotados os seguintes critérios:

1. O sistema de pontuação será baseado no IASF 25-28.
2. As habilidades apresentadas devem respeitar as Regras de Segurança IASF – IASF CHEER LEGALITY RULES 2025-2028.
3. A rotina da competição no estilo Team Cheer deverá ser apresentada
4. no nível 2.
5. A apresentação deve ser feita necessária e exclusivamente em uma
6. superfície de EVA (tatame) com área de apresentação de 16m x 12m.
7. As apresentações precisam começar e terminar dentro dos limites do tatame. Todos os elementos devem começar e terminar dentro dos limites do tatame. Nenhum movimento é permitido fora do tatame.
8. Cada equipe deve providenciar no mínimo 3 (três) safety spotters (indivíduos que ficam na área de competição, responsáveis por garantir a segurança dos atletas em determinados elementos da rotina).
9. Os safety spotters poderão atuar nas seções de stunts, pirâmides e/ou baskets, mas não poderão tocar, auxiliar ou salvar habilidades. Deverão agir apenas de forma a prevenir uma queda.
10. Os safety spotters deverão se vestir de forma a serem distinguidos dos atletas (cores diferentes e contrastantes) e deverão permanecer no fundo da área de competição quando não estiverem atuando.

Art. 5º – Para a disputa no estilo **Cheer Dance** da Olimpíada Universitária UFU, serão adotados os seguintes critérios:

1. O sistema de pontuação será baseado no IASF 25-28.
2. As habilidades apresentadas devem respeitar as Regras de Segurança IASF – IASF CHEER LEGALITY RULES 2025-2028.
3. O estilo Cheer Dance deverá ser apresentado nos estilos Hip Hop, High Kick, Pom, Jazz, Jazz Funk, Funk & Contemporâneo/Lírico.

Art. 6º – As rotinas devem ter até 2 (dois) minutos e 30 (trinta) segundos no estilo **Team Cheer**, 2 (dois) minutos e 15 (quinze) segundos no estilo **Dance** e acompanhamento musical.

Art. 7º – A cronometragem da rotina começará ao primeiro movimento coreografado ou nota musical, o que ocorrer primeiro, e o término do tempo será ao último movimento coreografado ou nota de música, o que acontecer por último.

§ Primeiro É proibida a execução de habilidades antes ou após o tempo destinado à apresentação, estando a equipe sujeita a penalização.

§ Segundo Os atletas deverão adentrar de forma rápida à área de competição assim que forem anunciados. O mesmo deverá ser feito ao terminar a apresentação.

Art. 8º – O grito de guerra não será julgado e pontuado, tornando-se opcional apresentar ou não um grito de guerra.

Art. 9º– Os integrantes devem permanecer os mesmos durante toda a apresentação, um atleta reserva não pode substituir alguém no seu decorrer.

Art. 10º – Os atletas deverão apresentar uma rotina envolvendo jumps, tumbling (running tumbling e stand tumbling) e dance/cheermotions.

Art. 11º – Equipes não poderão se apresentar com música de contagem (8 count). Devem levar cheermix original.

Art.12 º – Os atletas serão julgados em relação à execução, dificuldade e coreografia de acordo com o nível em que sua rotina for inscrita.

Art. 13 º– A disputa será composta de etapa única.

Art. 14 º – As músicas de apresentação deverão ser enviadas à Comissão Organizadora via e-mail (diesu@proae.ufu.br) devidamente identificadas até 05 (dias) antes da realização da competição.

§ Primeiro A música deve ser adequada a todos os membros presentes no evento (ambiente familiar).

§ Segundo A Comissão Organizadora não se responsabiliza por músicas não entregues no prazo.

§ Terceiro As equipes deverão levar a(s) música(s) em algum dispositivo para o caso de imprevistos, no dia da competição.

Art. 15º – Caso os árbitros julguem que uma apresentação foi prejudicada devido a falhas de equipamentos, lesões ou outros fatores de responsabilidade da Comissão Organizadora, a mesma será interrompida.

§ Primeiro Em caso de interrupção pelos árbitros, a equipe voltará a apresentação desde o início, mas apenas será avaliada a partir da interrupção.

§ Segundo A equipe não poderá interromper sua apresentação sem autorização dos árbitros.

Art. 16º. – O procedimento de arbitragem está baseado no Corpo de Jurados, composto por três ou quatro pessoas selecionadas pela empresa contratada para a prestação do serviço.

Art. 17º – A equipe de arbitragem não pode ter relação direta com nenhuma das equipes inscritas na competição.

Art. 18º – É função de cada um dos jurados atuar com imparcialidade, emitindo justificativas coerentes às notas aplicadas, de maneira clara e objetiva, nas súmulas de avaliação e planilhas de nota.

§ Primeiro. A justificativa das notas deverá apontar, de maneira simples e direta, os eventos que levaram à pontuação final de cada quesito, não sendo necessário elaborar relatório completo da apresentação; é facultado ao jurado, também em Súmula, apontar considerações técnicas que entenda pertinentes ao crescimento de cada equipe.

§ Segundo. Até o final do evento, o jurado emitirá as notas equivalentes à apresentação de cada equipe, condizentes com seus registros na súmula.

§ Terceiro. As páginas de ilegalidades e deduções serão disponibilizadas para os respectivos Coaches e Capitães de cada equipe no final das apresentações, após todas as notas serem fechadas, para que as equipes possam contestar caso necessário. As demais notas são subjetivas e só serão entregues ao final da premiação. É obrigatória a devolução das súmulas na mesa de jurados.

§ Quarto. Será disponibilizado pela organização do evento uma pessoa para revisar as notas e averiguar todos os somatórios antes da divulgação do resultado final e premiação.

Art. 19º – O uso do uniforme que represente a atlética e de tênis por todos os integrantes é obrigatório.

§ Primeiro Sobre o tatame, só será permitido o uso de tênis de solado macio.

§ Segundo As peças de roupa devem ser adequadas para qualquer público e devem cobrir com segurança as partes do corpo (é importante testar a resistência das roupas com antecedência).

§ Terceiro O uso de brincos, broches, pulseiras, colares, anéis, presilhas,

relógios, pingentes, braceletes ou demais objetos que possam causar acidentes é proibido. O uso de joelheiras, munhequeiras, cotoveleiras, adesivos e faixas é permitido.

§Quarto Piercings de difícil remoção devem ser protegidos com curativo.

Art. 20 – A equipe que usar de coreografia vulgar, ofensiva e/ou música imprópria para uma plateia familiar poderá ser desclassificada, caso que será analisado pelos árbitros técnicos.

Art. 21 – Falta de desportismo por parte da equipe, de seus integrantes, ou da torcida que a representa levará à desqualificação da equipe.

Art. 22 – Fica proibido o uso de plágio. Quando for comprovado o uso de danças prontas copiadas da internet, a equipe será desqualificada.

Art. 23 – As regras não seguidas deste regulamento estão passíveis de punição, podendo a Equipe de Cheerleading ser desclassificada da competição e perder a premiação adquirida.

Art. 24 – As interpretações válidas serão as da Comissão Organizadora para as questões deste regulamento que sejam passíveis de mais de uma interpretação.

Parágrafo Único. Os casos não abrangidos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Técnica.

Art. 25 – A ordem de apresentação será definida no Congresso Técnico específico da modalidade.

§ Primeiro A Comissão Organizadora se reserva no direito de fazer alterações caso seja necessário.

§ Segundo Cada equipe é responsável por comparecer às dependências da área de apresentação com antecedência.

Art. 26 – Cada equipe terá o direito de marcar a rotina em um espaço reservado antes do início do evento.

Art. 27 – Somente atletas e coaches devidamente inscritos serão permitidos na área de aquecimento e competição.

Art. 28 – Serão premiados:

1. Com medalhas: os primeiros, os segundos e os terceiros lugares de cada estilo;
- 2.
3. Com troféus: o primeiro, segundo e terceiro lugar de cada estilo;

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FUTSAL

Art. 1º - As competições de Futsal serão realizadas de acordo com as Regras da Confederação Brasileira de Futsal - CBFS.

Parágrafo Único: É proibido o uso de qualquer tipo de joias (colares, anéis, pulseiras, brincos, pulseiras de couro, elásticos, etc.), devendo ser retiradas antes do início do jogo. Não é permitido o uso de fita adesiva para as cobrir.

Art. 2º - Cada delegação poderá inscrever no máximo 17 (dezesete) atletas, sendo 03 (três) reservas, e no mínimo 05 (cinco) atletas por categoria.

Parágrafo Único: A substituição de atletas só poderá ser realizada **até 05 (cinco)** dias antes do dia de início da competição da modalidade.

Art. 3º - As equipes deverão estar uniformizadas de acordo com o **artigo 57** do regulamento geral e **artigo 4º** do regulamento específico.

Art. 4º - Os uniformes dos atletas devem constar:

1. Camisas iguais e numeradas nas costas (de acordo com a Regra) de 00 (zero) a 99 (noventa e nove) sem repetição;
2. Calção sem bolso da mesma cor e tonalidade (cor predominante);
3. Meias de Cano Longo da mesma cor e tonalidade (cor predominante);
4. Tênis sem trava (para futsal);
5. Caneleira (**uso obrigatório**);
6. *Fica liberado o uso de bermuda térmica independente da cor.*

§ Primeiro - Nenhum atleta poderá participar de jogos fora do uniforme descrito acima.

§ Segundo - O uniforme do goleiro em jogo e do(s) goleiro(s) reserva(s) poderão ser com cores distintas.

Art. 5º - No banco de reservas só poderão ficar no máximo: o número de atletas permitido pela regra oficial da modalidade e mais 02 pessoas, sendo a primeira vaga para o técnico e a segunda para uma das seguintes funções: auxiliar técnico, médico ou fisioterapeuta.

Art. 6º - Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

1. Vitória - 03 pontos
2. Empate - 01 ponto
3. Derrota por WO - 00 ponto (e será ELIMINADO)

Art. 7º - O tempo de duração de cada jogo será de 40 (quarenta) minutos corridos e divididos em 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos, cada, e com 05 (cinco) minutos de intervalo.

Art. 8º - A aplicação de suspensão automática independe do resultado do julgamento a que for submetido o transgressor no âmbito da Justiça Desportiva Universitária.

Art. 9º - A quantidade de cartões recebidos independe da comunicação por parte da coordenação de futsal, sendo de responsabilidade exclusiva das delegações disputantes da competição, o seu controle e cumprimento.

Art. 10º - A contagem de cartões para fins de aplicação de suspensão automática é feita separadamente e por tipologia de cartões, não havendo possibilidade de o cartão vermelho anular o amarelo, já recebido na mesma ou em outro jogo da competição.

Art. 11º - O atleta, que acumular 02 (dois) cartões amarelos ou receber 01 (um) cartão vermelho, estará impedido de participar do jogo seguinte de sua equipe, independentemente de julgamento.

Art. 12º - Somente após a fase **Quartas de Final** serão anulados os cartões amarelos recebidos nas fases anteriores.

Art. 13º - A inclusão por parte das delegações, de atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente por ter recebido cartões, implicará na perda de pontos que eventualmente tenha ganhado a delegação infratora que o utilizou.

Art. 14º - Em caso de empate nas fases eliminatórias (**primeira fase, oitavas, quartas, e 3º lugar**) haverá disputa de 03 (três) pênaltis alternados. E persistindo o empate a decisão será efetuada pela cobrança de 01 (um) tiro livre direto da marca do pênalti, alternadamente, por atletas diferentes, até que se estabeleça um vencedor.

Art. 15º - Em caso de empate nas fases **semifinal e final** haverá 02 (dois) tempos extras de 05 (cinco) minutos corridos cada. E persistindo o empate haverá disputa de 03 (três) pênaltis alternados. E permanecendo o empate a decisão será efetuada pela cobrança de 01 (um) tiro livre direto da marca do pênalti, alternadamente, por atletas diferentes, até que se estabeleça um vencedor.

Art. 16º - Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação de Futsal, não podendo essas resoluções contrariarem regras oficiais, as determinações do Regulamento Geral e do Departamento Técnico.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FUTEBOL DE CAMPO

Art. 1º - As competições de Futebol de Campo serão realizadas de acordo com as Regras da CBF.

Parágrafo Único: - Os atletas não poderão utilizar equipamentos que sejam perigosos, para ele ou para os demais jogadores, incluindo nestes equipamentos os objetos de quaisquer tipos, tais como: aliança, anel, corrente, colar, pulseira, brinco, piercing, relógio, óculos, tiara, etc.

Art. 2º - Cada delegação poderá inscrever no máximo 25 (Vinte e cinco) atletas em sua equipe, sendo 03 (três) reservas, e mínimo 11 (onze) atletas.

Parágrafo Único: A substituição de atletas só poderá ser realizada **até 5 (cinco) dias** antes do início da competição da modalidade.

Art. 3º - As equipes deverão estar uniformizadas de acordo com o **artigo 57** do regulamento geral e **artigo 4º** do regulamento específico.

Art. 4º - Os uniformes dos atletas devem constar:

1. Camisas iguais e numeradas nas costas (de acordo com a Regra) de 00 (zero) a 99 (noventa e nove) sem repetição;
2. Calção sem bolso da mesma cor e tonalidade (cor predominante);
3. Meias de Cano Longo da mesma cor e tonalidade (cor predominante);
4. Chuteira sem trava de metal;
5. Caneleira (**uso obrigatório**);
6. *Fica liberado o uso de bermuda térmica independente da cor.*

§ Primeiro - Nenhum atleta poderá participar de jogos fora do uniforme descrito acima.

§ Segundo - O uniforme do goleiro em jogo e do(s) goleiro(s) reserva(s) poderão ser com cores distintas.

Art. 5º - No banco de reservas só poderão ficar no máximo: o número de atletas permitido pela regra oficial da modalidade e mais 02 pessoas, sendo a primeira vaga para o técnico e a segunda para uma das seguintes funções: auxiliar técnico, médico ou fisioterapeuta.

Art. 6º - A entrada dos atletas no campo para o aquecimento será feita tão logo o mesmo esteja livre e após a autorização do árbitro.

Art. 7º - Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

1. Vitória - 03 pontos
2. Empate - 01 ponto
3. Derrota - 00 ponto
4. Derrota por WO - 00 ponto (e será ELIMINADO)

Art. 8º - O tempo de duração de cada jogo será de 80 (oitenta) minutos corridos e divididos em 02 (dois) tempos de 40 (quarenta) minutos, cada, e com 10 (dez) minutos de intervalo.

Art. 9º - O número de substituições é livre.

Art. 10º - A quantidade de cartões recebidos independe da comunicação por parte da coordenação de futebol, sendo de responsabilidade exclusiva das delegações disputantes da competição, o seu controle e cumprimento.

Art. 11º - A contagem de cartões para fins de aplicação de suspensão automática é feita separadamente e por tipologia de cartões, não havendo possibilidade de o cartão vermelho anular o amarelo, já recebido na mesma ou em outro jogo da competição.

Art. 12º - O atleta, que acumular 02 (dois) cartões amarelos ou receber 01 (um) cartão vermelho, estará impedido de participar do jogo seguinte de sua equipe, independentemente de julgamento.

Art. 13º - Somente após a fase **Quartas de Final** serão anulados os cartões amarelos recebidos nas fases anteriores.

Art. 14º - A inclusão por parte das delegações, de atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente por ter recebido cartões, implicará na perda de pontos que eventualmente tenha ganhado a delegação infratora que o utilizou.

Art. 15º - Em caso de empate nas fases eliminatórias (**primeira fase, oitavas, quartas e 3º lugar**) haverá cobrança de 05 (cinco) pênaltis alternados, permanecendo o empate, cobranças alternadas até sair o vencedor.

Art. 16º - Em caso de empate nas fases **semifinal e final** prorrogação de 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos sem intervalos; persistindo o empate cobranças de 05 (cinco) pênaltis alternados, permanecendo o empate, cobranças alternadas até sair o vencedor.

Art. 17º - Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação de Futebol de Campo, não podendo essas resoluções contrariarem regras oficiais, as determinações do Regulamento Geral e do Departamento Técnico.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO HANDEBOL

Art. 1º - As competições de Handebol serão realizadas de acordo com as Regras da Confederação Brasileira de Handebol CBHB.

§ Primeiro - Não é permitido utilizar objetos que possam ser perigosos para os jogadores. Isto inclui, por exemplo, proteção para a cabeça, máscara no rosto, braceletes, pulseiras, relógios, anéis, piercings visíveis, colares ou gargantilhas, brincos, óculos sem tiras de sustentação ou com armação sólida ou qualquer outro objeto que possa ser perigoso.

§ Segundo - Anéis achatados, brincos pequenos e piercings visíveis podem ser autorizados, desde que sejam cobertos com uma fita, de modo que eles não sejam julgados como perigosos para os jogadores.

Art. 2º - Cada delegação poderá inscrever no máximo 19 (dezenove) atletas, sendo 03 (três) reservas, e no mínimo 07 (sete) atletas por categoria.

Parágrafo Único: A substituição de atletas só poderá ser realizada **até 05 (cinco)** dias antes do dia de início da competição da modalidade.

Art. 3º - As equipes deverão estar uniformizadas de acordo com o **artigo 57** do regulamento geral e **artigo 4º** do regulamento específico.

Art. 4º - Os uniformes dos atletas devem constar:

1. Camisas iguais e numeradas nas costas (de acordo com a Regra) de 00 (zero) a 99 (noventa e nove) sem repetição;
2. Calção sem bolso da mesma cor e tonalidade (cor predominante);

§ Primeiro - Nenhum atleta poderá participar de jogos fora do uniforme descrito acima.

§ Segundo - O uniforme do goleiro em jogo e do(s) goleiro(s) reserva(s) poderão ser com cores distintas.

Art. 5º - No banco de reservas só poderão ficar no máximo: o número de atletas permitido pela regra oficial da modalidade e mais 02 pessoas, sendo a primeira vaga para o técnico e a segunda para uma das seguintes funções: auxiliar técnico, médico ou fisioterapeuta.

Art. 6º - Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

1. Vitória - 03 pontos
2. Empate - 01 ponto
3. Derrota - 00 ponto
4. Derrota por WO - 00 ponto (Será ELIMINADO)

Art. 7º - O tempo de duração de cada jogo será de 50 (cinquenta) minutos corridos e divididos em 02 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos, cada, e com 05 (cinco) minutos de intervalo.

Art. 8º - O atleta que receber cartão vermelho seguido de cartão azul, estará automaticamente suspenso do jogo seguinte de sua equipe, independente de julgamento.

Art. 9º – Em caso de empate nas fases eliminatórias (**primeira fase, oitavas, quartas e 3º lugar**) haverá cobranças de 03 (três) tiros de 07 (sete) metros alternados, persistindo o empate terá cobranças alternadas até sair o ganhador.

Art. 10º - Em caso de empate nas fases **semifinal e final** haverá prorrogação de 02 (dois) tempos de 05 (cinco) minutos sem intervalos, permanecendo o empate, cobrança de 03 (três) tiros livres de 07 (sete) metros e persistindo o empate terá cobranças alternadas até sair o ganhador.

Art. 11º - Seguem abaixo algumas regras que merecem destaque:

1. Área do técnico localizada em frente ao banco de suplentes, será limitada em três metros e meio a partir da linha central, onde o treinador só poderá entrar para requisitar o tempo técnico;
2. Os oficiais de equipe não poderão usar roupas com as mesmas cores da equipe adversária;
3. A numeração dos jogadores obedecerá a ordem de 0 a 99;
4. A desqualificação direta do goleiro que, ao sair de sua área de gol, produzir qualquer tipo de choque com o adversário.

Art. 12º - Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação de Handebol, não podendo essas resoluções contrariarem regras oficiais, as determinações do Regulamento Geral e do Departamento Técnico.

OLIMPIADA
UNIVERSITÁRIA

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO JUDÔ

Art. 1º - A competição de Judô será realizada de acordo com as Regras OFICIAIS DA FMJ e com os Regulamentos e Normas da Comissão Organizadora do evento.

Art. 2º - Cada delegação poderá inscrever 02 (dois) atletas em cada Categoria de Peso, não sendo permitida sua atuação em mais de uma categoria, salvo na Categoria Absoluto.

§ Primeiro - Na Categoria Absoluto (masculino e feminino) poderão ser inscritos 02 (dois) atletas das Categorias de Peso.

§ Segundo - O atleta inscrito em qualquer das Categorias de Peso, que deixar de competir, não poderá participar na Categoria Absoluto.

§ Terceiro - A substituição de atletas só poderá ser realizada **até 05 (cinco)** dias antes do dia de início da competição da modalidade.

Art. 3º - As categorias de Pesos obedecerão aos seguintes limites:

CATEGORIA	MASCULINO	FEMININO
MEIO LIGEIRO	Até 55 Kg	Até 44 Kg
LIGEIRO	+ 55 a 60 Kg	+ 44 a 48 Kg
MEIO LEVE	+ 60 a 66 Kg	+ 48 a 52 Kg
LEVE	+ 66 a 73 Kg	+ 52 a 57 Kg
MEIO MÉDIO	+ 73 a 81 Kg	+ 57 a 63 Kg
MÉDIO	+ 81 a 90 Kg	+ 63 a 70 Kg
MEIO PESADO	+ 90 a 100 Kg	+ 70 a 78 Kg
PESADO	+ 100 Kg	+ 78 Kg
ABSOLUTO	Absoluto	Absoluto

§ Primeiro - Na categoria Absoluto masculino qualquer peso e inclusive acima de 100,1 kg.

§ Segundo - Na categoria Absoluto feminino qualquer peso e inclusive acima de 78,1 kg.

Art. 4º - O atleta poderá competir somente na categoria em que foi inscrito pela delegação, correspondente ao peso corporal, exceto na Categoria Absoluto.

Parágrafo Único a confirmação e o envio do mapa de atletas por categorias deverão ser **até 10 (dez)** dias antes do dia de início da competição da modalidade.

Art. 5º - A confirmação definitiva do atleta para competir na Categoria de Peso que foi inscrito será efetivada com os dados apurados nas **pesagens extra-oficial e oficial** que serão realizadas em local e horário definidos pela coordenação de Judô.

Parágrafo Único Categoria Absoluto, o atleta deverá comparecer no horário e local determinados na Reunião Técnica da modalidade, munido da documentação exigida pelo regulamento geral.

Art. 6º - No caso de haver a inscrição de mais de 02 (dois) atletas em uma categoria, considerar-se-á a inscrição dos 02 (dois) primeiros, respeitando-se a ordem de inscrição de cima para baixo, cortando-se os demais.

Art. 7º - Na competição a apuração será feita pelo sistema de eliminatória simples.

Art. 8º - Na competição não haverá empate, em caso de empate a luta será decidida através do "Golden-Score". Permanecendo o empate a luta será decidida através do hantei (decisão dos árbitros).

Art. 9º - O atleta que não se apresentar quando chamado para competir, será sumariamente desclassificado.

Art. 10º - Haverá pesagem em um dia determinado da competição. Durante a pesagem só poderão permanecer no local específico os atletas da categoria a ser pesada, a Comissão de Pesagem e apenas 1 (um) representante de cada (delegação), a ser credenciado pela coordenação de Judô.

Art. 11º - Somente serão pesados os atletas com trajes leves (masculino com sunga ou calção de banho e feminino com bermuda e top ou biquíni) e que tenham suas inscrições confirmadas na Reunião Técnica do Judô, sendo obrigatória a apresentação da documentação exigida no regulamento geral.

Parágrafo Único Os atletas não podem pesar sem roupas e visando acomodar pequenas variações no peso corporal e evitar desclassificações por diferenças mínimas haverá tolerância de até, **no máximo, 400g**.

Art. 12º - Após o término da pesagem haverá o sorteio das chaves e durante este, poderá permanecer no local somente um representante de cada delegação e a coordenação de Judô, com sua assessoria.

Art. 13º - Os técnicos poderão acompanhar seus atletas até a área de luta. Ao lado da área haverá uma cadeira para acomodarem-se e assim, poderem dar instruções. Ficam, entretanto, terminantemente proibidos de tentar interferir na arbitragem ou de interpelar os árbitros sob pena de serem retirados do local onde se realiza a competição e proibidos de acompanhar seus atletas até o final das competições de Judô.

Art. 14º - Os médicos de cada equipe poderão acompanhar o técnico e o atleta, devendo acomodar-se no local destinado a eles, pela coordenação de Judô. O atendimento aos atletas poderá ocorrer, durante a luta, somente quando solicitado pela arbitragem. Terminada a luta, o médico deverá retirar-se juntamente com o técnico e o atleta.

Art. 15º - Todas as delegações deverão credenciar seus médicos junto à coordenação de Judô. Somente desta maneira os mesmos poderão acompanhar os atletas durante as lutas. Os médicos sofrerão as mesmas punições dos técnicos caso tentem interferir na arbitragem ou interpelem os árbitros.

Art. 16º - A área delimitada por alambrado (ou por material semelhante) será destinada aos atletas que competirão naquele dia, os quais deverão portar suas identificações e permanecer de judogui. Nenhum integrante das delegações (técnico, médico ou outro), poderá permanecer no local delimitado sem autorização da organização, sem portar o seu documento de identificação e se não estiver acompanhando seus atletas.

Art. 17º - Na Reunião Técnica do Judô, serão apresentadas: a Comissão de Pesagem e a coordenação técnica.

Art.18º - Cabe a coordenação técnica do Judô julgar todo e qualquer recurso encaminhado por intermédio da Direção da Competição, ressalvado o que for da competência da Justiça Desportiva.

Art. 19º - Fica terminantemente proibido que pessoas estranhas às mesas de controle, sob qualquer hipótese, dirijam-se àqueles locais durante as lutas. No caso desta ocorrência, providências serão tomadas pela Comissão Disciplinar, mediante solicitação da coordenação de Judô.

Art. 20º - Não é permitido permanecer junto às mesas de controle nem transitar pela frente das mesmas durante as lutas.

Art. 21º - Na competição de Judô, a contagem de pontos para a apuração do resultado final, será efetuada separadamente para o masculino e para o feminino. A classificação por curso será computada, conforme a tabela abaixo:

Categorias de Peso:

- 1º lugar - 04 pontos
- 2º lugar - 02 pontos
- 3º lugares - 01 ponto

Categoria Absoluto:

- 1º lugar - 7,5 pontos
- 2º lugar - 4,5 pontos
- 3º lugares - 3,0 pontos

Art. 22º - Em caso de empate na contagem de pontos na classificação final. Será considerado o maior número de primeiros lugares, persistindo o empate, maior número de segundo lugares e assim sucessivamente até que se obtenha o desempate.

Art. 23º - O tempo de luta (masculino e feminino) será de 04 (quatro) minutos.

Art. 24º - As delegações participantes na competição de Judô serão obrigadas a tomar parte no Cerimonial estabelecido pela coordenação de Judô.

Art. 25º - Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação de Judô, não podendo essas resoluções contrariar regras oficiais, as determinações do Regulamento Geral e do Departamento Técnico.



**OLIMPÍADA
UNIVERSITÁRIA**

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA NATAÇÃO

Art. 1º - A Competição de Natação será regida pelas Regras Internacionais da World Aquatics (anteriormente conhecida como FINA) em tudo que não contrariar os Regulamentos e Normas da COMISSÃO ORGANIZADORA.

Art. 2º - Cada delegação poderá inscrever no máximo 02 (dois) atletas em cada prova individual e uma equipe por revezamento.

Art. 3º - O total de atletas inscritos por cada delegação será de no máximo 24 (vinte quatro) na categoria masculina e 24 (vinte quatro) na categoria feminina.

§ Primeiro O envio do mapa de provas e confirmação dos atletas deverão ser realizados **até 10 (dez)** dias antes do dia de início da competição da modalidade.

§ Segundo A substituição de atletas só poderá ser realizada **até 05 (cinco)** dias antes do dia de início da competição da modalidade.

Art. 4º - Será considerado reserva, em qualquer das provas nas competições de Natação, o atleta que figurar na relação nominal da modalidade, aprovada pela Comissão de Controle.

Art. 5º - Cada atleta poderá participar no máximo de 02 (duas) provas individuais e todos os revezamentos durante a competição.

Art. 6º - Será preparado pela coordenação de Natação o programa da competição com as respectivas séries de cada prova.

Art. 7º - A participação dos atletas nas provas individuais e nos revezamentos deverá ser confirmada com a entrega da ficha de nado com os nomes dos atletas e número de registro até o término do aquecimento, antes do início das provas. Após a entrega da ficha de nado, não se aceitará trocar a sequência ou a substituição, exceto por comprovação de atestado médico.

Art. 8º - É obrigatória a entrega de algum documento oficial da competição (conforme art. 37 do regulamento geral) no momento de confirmação e balizamento.

Art. 9º - Na inscrição, cada delegação deverá informar o nome completo dos atletas e a relação das provas que participarão.

Art. 10º - No caso de haver inscrição em mais de 02 (duas) provas do programa para um mesmo atleta, prevalecerá as 02 (duas) primeiras provas do programa, cortando-se as demais.

Art. 11º - No caso de haver a inscrição de mais de 02 (dois) atletas em uma prova, considerar-se-á a inscrição dos 02 (dois) primeiros, respeitando-se a ordem

de inscrição de cima para baixo, cortando-se os demais.

Art. 12º - Cabe a coordenação técnica da Natação julgar todo e qualquer recurso encaminhado por intermédio da Direção da Competição, ressalvado o que for da competência da Justiça Desportiva.

Art. 13º - As provas programadas para as competições de Natação das Olimpíadas Universitárias são as seguintes:

Masculino e Feminino

Nados	Metragens
Livre	50m, 100m, 200m
Costas	50m, 100m
Peito	50m, 100m
Borboleta	50m, 100m
Medley	200m
Revezamentos	4x50m medley 4x50m livre

Art. 14º - Serão oferecidas medalhas de ouro, prata e bronze para os nadadores, respectivamente classificados em 1º, 2º e 3º lugares de cada prova.

Art. 15 – Terminada a competição serão declaradas campeãs as delegações com maior número de pontos na categoria Masculina e na categoria Feminina, em um total de 4 (quatro) troféus, sendo um para o campeão e outro para o vice-campeão de cada naípe, conforme a tabela de pontuação abaixo:

COLOCAÇÃO	PONTUAÇÃO
1º lugar	18 pontos
2º lugar	16 pontos
3º lugar	14 pontos
4º lugar	13 pontos
5º lugar	12 pontos
6º lugar	11 pontos
7º lugar	10 pontos
8º lugar	09 pontos
9º lugar	08 pontos
10º lugar	07 pontos
11º lugar	06 pontos
12º lugar	05 pontos
13º lugar	04 pontos
14º lugar	03 pontos
15º lugar	02 pontos
16º lugar	01 ponto

Parágrafo ÚNICO - As provas de revezamentos terão a sua contagem (pontuação) em dobro.

Art. 16º - Em caso de empate (pontuação geral), vencerá a competição a delegação com maior número de primeiros lugares. Persistindo o empate, o maior número de segundos lugares e assim sucessivamente até o desempate.

Art. 17º - Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação de Natação, não podendo essas resoluções contrariar regras oficiais, as determinações do Regulamento Geral e do Departamento Técnico.



REGULAMENTO ESPECÍFICO DO VOLEIBOL

Art. 1º - As competições de Voleibol serão realizadas de acordo com as Regras da Confederação Brasileira de Voleibol - CBV.

Art. 2º - Cada delegação poderá inscrever no máximo 17 (dezesete) atletas, sendo 03 (três) reservas, e no mínimo 06 (seis) atletas por categoria.

Parágrafo Único A substituição de atletas só poderá ser realizada **até 05 (cinco)** dias antes do dia de início da competição da modalidade.

Art. 3º - As equipes deverão estar uniformizadas de acordo com o **artigo 57** do regulamento geral e **artigo 4º** do regulamento específico.

Art. 4º - Os uniformes dos atletas devem constar:

1. Camisas iguais e numeradas nas costas (de acordo com a Regra) de 00 (zero) a 99 (noventa e nove) sem repetição;
2. Calção ou short da mesma cor e tonalidade (cor predominante);
3. Meias de cano médio e longo da mesma cor (cor predominante);
4. Um uniforme de uma cor dominante diferente do resto da equipe para o líbero.

Art. 5º - No banco de reservas só poderão ficar no máximo: o número de atletas permitido pela regra oficial da modalidade e mais 02 pessoas, sendo a primeira vaga para o técnico e a segunda para uma das seguintes funções: auxiliar técnico, médico ou fisioterapeuta.

Parágrafo ÚNICO - Será permitida a inscrição de até 02 (dois) jogadores(as) líberos.

Art. 6º - Os jogos serão disputados em melhor de 02 (dois) “sets” vencedores nas fases eliminatórias (**primeira fase, oitavas e quartas de final**). Para a fase semi-final, disputa de 3º e Final serão em melhor de 03 (três) sets vencedores.

Art. 7º - Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

FASES INICIAIS

1. Vitória (2X0) - 03 pontos
2. Vitória (2X1) - 02 pontos
3. Derrota (2x1) - 01 ponto
4. Derrota (2x0) - 00 ponto

FASES FINAIS

1. Vitória (3X0 e 3X1) - 03 pontos
2. Vitória (3X2) - 02 pontos
3. Derrota (3X2) - 01 ponto
4. Derrota (3X0 ou 3X1) - 00 ponto

Art. 8º - Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação de Voleibol, não podendo essas resoluções contrariarem regras oficiais, as determinações do Regulamento Geral e do Departamento Técnico.



**OLIMPÍADA
UNIVERSITÁRIA**

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA PETECA

Art. 1º - As regras adotadas serão as Regras Oficiais do Desporto da Peteca, em conformidade com a Federação Mineira de Peteca – FEMPE, a Confederação Brasileira de Peteca e o que rege o Regulamento Geral.

Art. 2º - Cada delegação poderá inscrever na sua equipe, no máximo 06 (seis) atletas, sendo 03 (três) reservas, e, no mínimo, 02 (dois) atletas por categoria.

Parágrafo Único A substituição de atletas só poderá ser realizada **até 05 (cinco)** dias antes do dia de início da competição da modalidade.

Art. 3º - As equipes deverão estar uniformizadas de acordo com o **artigo 57** do regulamento geral e **artigo 4º** do regulamento específico.

Art. 4º - Os uniformes dos atletas devem constar:

1. Camisas iguais sem numeração ou numeradas nas costas (de acordo com a Regra) de 00 (zero) a 99 (noventa e nove) sem repetição;
2. Calção ou bermuda da mesma cor e tonalidade (cor predominante);
3. Meias e tênis.

Art. 5º - Para efeito de classificação será contado o número de pontos:

1. Vitória: 03 pontos
2. Derrota: 00 pontos

Art. 6º - Os jogos serão disputados em melhor de 02 (Dois) “sets” vencedores de 25 pontos cada sem vantagem (pontos corridos), chegando até 31 pts. Cada ataque terá tempo máximo de 20 segundos.

Art. 7º - O Tie-Break ou Set desempate será de 15 pontos sem vantagem (pontos corridos), chegando até 21 pts.

Art. 8º - No banco de reservas só poderão ficar no máximo o número de atletas permitido pela regra oficial da modalidade.

Art. 9º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação de peteca não podendo essas resoluções contrariar regras oficiais, as determinações do Regulamento Geral e do Departamento Técnico.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO TÊNIS DE MESA

Art. 1º - A competição do Tênis de Mesa será realizada de acordo com as Regras da Federação Brasileira de Tênis de Mesa.

Art. 2º - Os jogos das fases iniciais, oitavas e quartas de finais serão disputados em melhor de 02 (Dois) “sets” vencedores de 11 (onze) pontos e na fase Semifinal e Final melhor de 03 (três) sets vencedores de 11 (onze) pontos.

Art. 3º A disputa será na modalidade individual.

Art. 4º - Cada delegação poderá inscrever e competir com no máximo 02 atletas no masculino e 02 no feminino.

§ Primeiro A confirmação dos atletas deverá ser realizada **até 10 (dez) dias** antes do início da competição da modalidade.

§ Segundo A substituição de atletas só poderá ser realizada **até 5 (cinco) dias** antes do início da competição da modalidade.

Art. 5º - Os atletas deverão utilizar obrigatoriamente camisas com identificação da delegação que representam (deverão evitar uniformes com cores predominantes laranja ou branco para não conflitar com as cores das bolas).

Art. 6º O atleta participante poderá utilizar-se de raquete própria para a realização das partidas.

Art. 7º - A bola oficial de jogo será fornecida exclusivamente pela Organização do evento.

Art. 8º - O sistema de disputa será definido de acordo com o número de participantes e apresentado no congresso técnico específico da modalidade.

Art. 9º - Terminada a competição serão declaradas campeãs, vice- campeãs e 3ª colocada as delegações com maior número de pontos em cada naipe, somando-se os 02 (dois) melhores resultados individuais de seus respectivos atletas.

COLOCAÇÃO	PONTUAÇÃO
1º lugar	11 pontos
2º lugar	08 pontos
3º lugar	07 pontos
4º lugar	06 pontos
5º lugar	05 pontos
6º lugar	04 pontos
7º lugar	03 pontos
8º lugar	02 pontos

Art. 10º - Em caso de empate (pontuação geral), vencerá a competição a delegação com melhores colocações na classificação final.

Art. 11º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação de Tênis de Mesa não podendo essas resoluções contrariarem regras oficiais, as determinações do Regulamento Geral e do Departamento Técnico.



**OLIMPÍADA
UNIVERSITÁRIA**

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO XADREZ

Art. 1º - As competições de Xadrez serão realizadas de acordo com as Regras Internacionais da Federação Internacional de Xadrez (FIDE) e os Regulamentos e Normas da OLIMPIADA/UFU.

Art. 2º - A disputa será na modalidade individual.

Art. 3º - Cada delegação poderá inscrever e competir com no máximo 02 (dois) atletas no masculino e 02 (dois) no feminino.

§ Primeiro A confirmação dos atletas deverá ser realizada **até 10 (dez) dias** antes do início da competição da modalidade.

§ Segundo A substituição de atletas só poderá ser realizada **até 5 (cinco) dias** antes do início da competição da modalidade.

Art. 4º - O sistema de disputa será definido de acordo com o número de participantes no congresso técnico específico da modalidade:

1. **Sistema Schuring:** quando o número de participantes for menor que 09 (nove), adotando-se pela ordem, os seguintes critérios de desempate para classificação final:

- a) Sonneborn-Berger;
- b) confronto direto;
- c) pontos de pretas.

2. **Sistema Suíço:** quando o número de participantes for igual ou superior a 09 (nove). Adotando-se pela ordem os seguintes critérios de desempate para a classificação final:

- d) milésimos medianos;
- e) milésimos totais
- f) Sonnenborn-berger;
- g) confronto direto.

Parágrafo ÚNICO Para ordenar a lista de chamada inicial de emparelamento para o sistema suíço, será adotado pela ordem o seguinte critério:

1. rating FIDE;
2. rating CBX;
3. ordem alfabética (sobrenome).

Art. 5º - A competição será disputada nas categorias masculino e feminino.

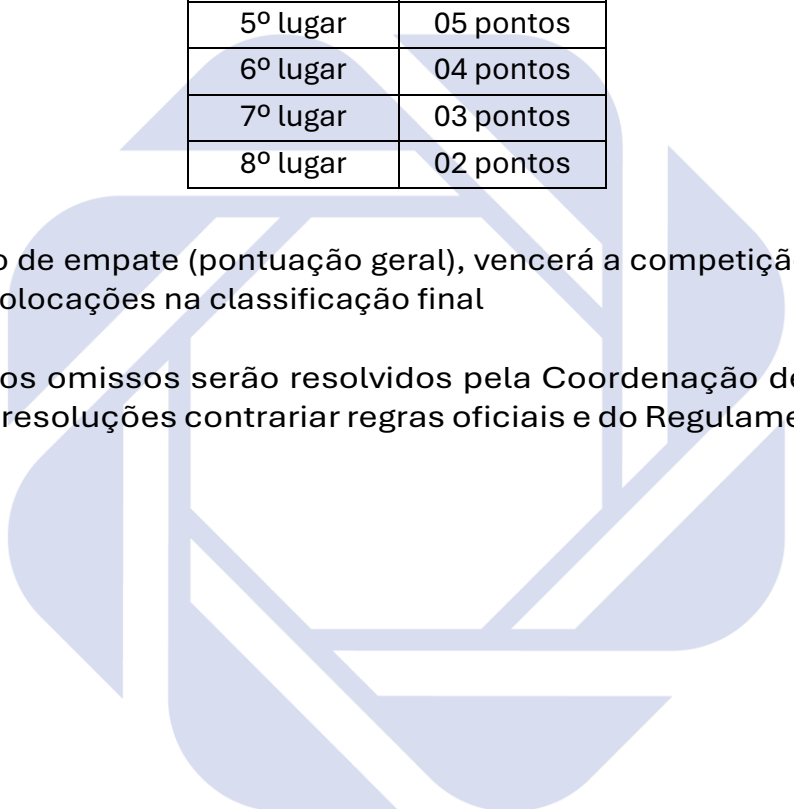
Art. 6º - Os atletas deverão utilizar obrigatoriamente camisas com identificação da delegação que representam.

Art. 7º - Terminada a competição serão declaradas campeãs, vice- campeãs e 3ª colocadas às delegações com maior número de pontos, somando-se os melhores resultados individuais de seus respectivos atletas

COLOCAÇÃO	PONTUAÇÃO
1º lugar	11 pontos
2º lugar	08 pontos
3º lugar	07 pontos
4º lugar	06 pontos
5º lugar	05 pontos
6º lugar	04 pontos
7º lugar	03 pontos
8º lugar	02 pontos

Art. 8º - Em caso de empate (pontuação geral), vencerá a competição a delegação com melhores colocações na classificação final

Art. 9º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação de Xadrez, não podendo essas resoluções contrariar regras oficiais e do Regulamento Geral.



**OLIMPÍADA
UNIVERSITÁRIA**

REGULAMENTO ESPECÍFICO E-SPORTS

Art. 1º - A competição de E-SPORTS (EA SPORTS FC 2026) da Olimpíada Universitária UFU será regida pelo presente regulamento, em consonância com as regras oficiais da modalidade, sendo aplicado às categorias masculinas e femininas.

Art. 2º - Cada delegação poderá inscrever, no máximo 02 (dois) atletas no masculino e 02 (dois) no feminino.

§ Primeiro A confirmação dos atletas deverá ser realizada **até 10(dez) dias** antes do início da competição da modalidade.

§ Segundo A substituição de atletas só poderá ser realizada **até 5 (cinco) dias** antes do início da competição da modalidade.

Art. 3º - Serão realizadas as categorias que tiverem o mínimo de 03 atletas inscritos.

Art. 4º - O sistema de disputa será mata-mata (eliminatória simples) com confrontos definidos, de acordo com o número de participantes, no congresso técnico específico da modalidade.

Art. 5º - As partidas terão duração de 10 (dez) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 05 (cinco) minutos, com intervalo de 02 (dois) minutos entre eles.

Art. 6º - As configurações das partidas são de responsabilidade dos juízes devem estar de acordo com os itens:

- h) Jogo: EA SPORTS FC 2026;
- i) Plataforma: PS4;
- j) Câmera: Determinada em reunião técnica (no dia do evento)
- k) Radar: 3D;
- l) Lesões: Ligado;
- m) Definição de volume: Determinada em reunião técnica.
- n) Dificuldade: Estrela ou 5;
- o) Clima: Aleatório;
- p) Juiz: Aleatório;
- q) Substituições: 03(três);
- r) Todas as partidas terão a opção prorrogação e pênaltis ativadas;
- s) Período “Noite” como padrão, para evitar sombras e dificuldades de visualização.

Art. 7º - Os jogadores deverão estar presentes na área de realização da competição nos horários previstos para iniciar uma sessão de partidas.

Parágrafo ÚNICO: Jogadores que não se apresentarem no horário correto de suas partidas ou logo após o chamado para iniciar uma sessão de partidas, serão penalizados com a perda da partida por WO (equivalente ao placar de 2x0).

Art. 8º - Cada participante deverá levar o seu próprio controle e deverá configurá-lo dentro do tempo máximo de 01 (um) minuto.

Art. 9º - É de responsabilidade de cada participante conferir o bom funcionamento do seu controle antes do início da competição, para que, caso necessário, seja realizada a troca do equipamento.

Art. 10º - Serão concedidos 03 (três) minutos para alterar formação tática antes do início da partida.

Art. 11º - Cada atleta deverá escolher um time (clube) para jogar. Não será permitido trocar de time durante a competição.

Art. 12º - Cada participante terá direito a 02 (duas) pausas no decorrer da partida para alterações no esquema tático ou substituição de jogadores, somente quando a bola estiver parada. O participante poderá mudar o batedor de faltas, escanteios ou laterais sem que seja contabilizado um “pause”.

Parágrafo ÚNICO Caso a pausa seja utilizada em momento indevido, o jogador que cometeu a infração deverá conceder a posse de bola para o seu adversário.

Art. 13º - Será advertido aquele jogador que por qualquer motivo paralise a partida com a bola em andamento, e na segunda advertência, será penalizado com 01 (um) gol.

Art. 14º - Durante cada “pause” o jogador terá 01 (um) minuto para fazer as alterações necessárias em sua equipe. No intervalo de cada partida o participante terá direito a 02 (dois) minutos para alterações na formação.

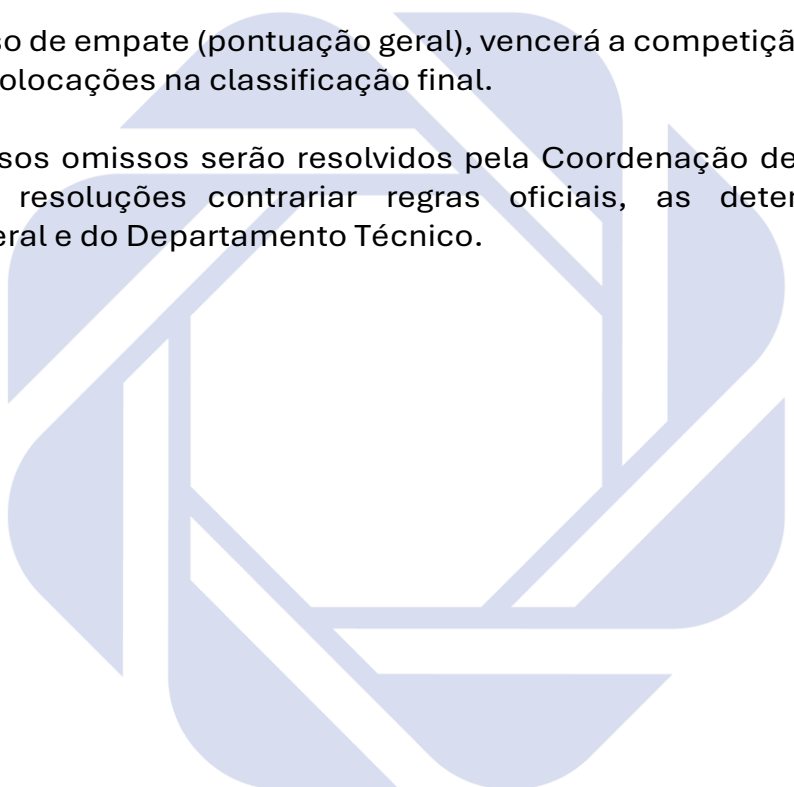
Art. 15º - Queda ou falta de energia elétrica durante a partida, ou o console trave por qualquer motivo, será iniciado outro jogo com o mesmo placar da partida que estava em andamento antes do problema. Se a partida estiver no segundo tempo, será jogado apenas um tempo, também com a manutenção do placar anterior. Jogadores expulsos, substituídos ou machucados durante a partida antes do desligamento ou travamento do console não poderão ser escalados para a nova partida.

Art. 16º - Terminada a competição serão declaradas campeãs, vice- campeãs e 3ª colocada às delegações com maior número de pontos em cada naipe, somando-se os 02 (dois) melhores resultados individuais de seus respectivos atletas

COLOCAÇÃO	PONTUAÇÃO
1º lugar	11 pontos
2º lugar	08 pontos
3º lugar	07 pontos
4º lugar	06 pontos
5º lugar	05 pontos
6º lugar	04 pontos
7º lugar	03 pontos
8º lugar	02 pontos

Art. 17º - Em caso de empate (pontuação geral), vencerá a competição a delegação com melhores colocações na classificação final.

Art. 18º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação de E-Sports não podendo essas resoluções contrariar regras oficiais, as determinações do Regulamento Geral e do Departamento Técnico.



**OLIMPÍADA
UNIVERSITÁRIA**