



REGULAMENTO ESPECÍFICO

MODALIDADE

E-SPORTS – POKER

TÍTULO I – INTRODUÇÃO	3
TÍTULO II – DO EVENTO	3
TÍTULO III – DAS INSCRIÇÕES	4
TÍTULO IV – DO CONGRESSO TÉCNICO	4
TÍTULO V – DA FORMA DE DISPUTA E FASE DA COMPETIÇÃO	5
TÍTULO VI – DOS PROCEDIMENTOS DOS RESULTADOS	5
TÍTULO VII – DAS CONFIGURAÇÕES DO TORNEIO	8
TÍTULO VIII – DO CÓDIGO DE CONDUTA	8
TÍTULO IX – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS	10
TÍTULO X – DA PREMIAÇÃO	11
TÍTULO XI – DOS DIREITOS DE IMAGEM	12

TÍTULO I – INTRODUÇÃO

Art.1. A competição de E-Sports modalidade Poker será realizada de acordo com este regulamento específico. Todos os representantes das entidades inscritas na OLIMPÍADA UNIVERSITÁRIA UFU 2021 e estudantes-atletas devem estar cientes de todas as regras, programação, formatos da competição e demais informações deste documento. Ao participar da competição todos os jogadores concordam com os termos e condições estabelecidos neste regulamento.

TÍTULO II – DO EVENTO

Art.2. O torneio será disputado na modalidade **Poker**. Esse jogo eletrônico não é um produto da entidade organizadora e, portanto, a mesma não tem qualquer responsabilidade sobre seu conteúdo.

Art.3. A competição será realizada em 02 (duas) categorias feminina e masculina.

Art.4. Para que ocorra a disputa da modalidade POKER, o número de atletas inscritos terá que ser no mínimo 04(quatro) e máximo 64(sessenta e quatro).

Art.5. A organização adotará critérios para o formato de disputa de acordo com o número de inscritos.

Art.6. O período da competição será de **17 e 18 de setembro de 2021**, pela plataforma: **PokerStars**.

Art.7. Os estudantes-atletas devem:

1. Estar de acordo com os critérios de elegibilidade estabelecidos neste regulamento e no Regulamento Geral da OLIMPÍADA UNIVERSITÁRIA UFU 2021;
2. Possuir uma conta na plataforma PokerStars em boas condições. Esta conta deve ser válida, não suspensa, e de uso de apenas uma única pessoa;
3. Demonstrar comportamento compatível com o código de conduta especificado nos regulamentos geral e específico da modalidade;
4. Ter um nick/name não podendo este ser alterado durante todo o período de competição sendo vedado nomes vulgares, ofensivos e discriminatórios;
5. Jogar em suas contas não sendo permitido que outras pessoas joguem na conta do mesmo;

6. Conhecer as regras e configurações de jogo em sua totalidade.

TÍTULO III – DAS INSCRIÇÕES

- Art.8. Para a competição de E-Sports – POKER, cada delegação/entidade poderá participar com no **máximo 03 (três) atletas na categoria feminina** e no **máximo 03 (três) atletas na categoria masculina**.
- Art.9. As inscrições das equipes na modalidade **Poker** da OLIMPÍADA UFU 2021, devem ser feitas pelos dirigentes ou representantes da delegação (Associação Atlética Acadêmica) mediante preenchimento da ficha de inscrição, de cadastro de atletas, disponibilizado pela comissão organizadora. O arquivo deverá ser enviado para o e-mail diesu@proae.ufu.br até o dia **14 de setembro de 2021 (terça-feira)**.
- § Único: Todos os atletas participantes deverão preencher o formulário de inscrição individual (PNAES) para que a equipe tenha sua inscrição validada. O link para cadastro será disponibilizado no site: <http://www.proae.ufu.br/diesu>.**
- Art.10. O atleta inscrito deve, obrigatoriamente, atuar pela equipe da entidade estudantil que representa o curso que está regularmente matriculado,
- Art.11. Somente poderá participar da modalidade **Poker**, na qualidade de atleta, o estudante que estiver apto de acordo com o **art. 24** do Regulamento Geral da OLIMPÍADA UNIVERSITÁRIA UFU 2021.
- Art.12. Caso a Associação Atlética Acadêmica (A.A.A.) agremie mais de um curso e a inscrição na OLIMPÍADA UFU 2021 seja feita por ela, então, os cursos que fazem parte desta A.A.A. perdem o direito de se inscrever separadamente na competição.
- Art.13. Os jogadores não podem ser funcionários das empresas envolvidas direta ou indiretamente no campeonato;

TÍTULO IV – DO CONGRESSO TÉCNICO

- Art.14. O Congresso Técnico será realizado no dia **16 de setembro de 2021 (quinta-feira) às 14h**, pela plataforma Google Meet.
- Art.15. O Congresso Técnico será dirigido pelo Coordenador Geral e Diretor Técnico.

Art.16. Poderá participar do Congresso Técnico tendo direito a voz e voto, apenas o representante inscrito como responsável pela delegação.

§ 1º Cada Entidade Estudantil inscrita credenciará até duas (02) pessoas, para que obrigatoriamente uma (01) delas a represente durante as várias sessões do Congresso.

§ 2º Os nomes deverão ser enviados à Coordenação do evento até **dois dias antes do congresso, 14 de setembro de 2021 (terça-feira)**.

§ 3º Para fins de Sessões Especiais e Extraordinárias, o não comparecimento do Curso participante, implicará na impossibilidade de requerer impugnação de qualquer das decisões adotadas, exceto no caso de violação legal.

§ 4º Todo e qualquer recurso só poderá ser válido se enviado para o e-mail da coordenação pelo representante da entidade legalmente inscrito.

Art.17. Objetivos do Congresso Técnico:

1. Informes sobre pontos importantes do Regulamento geral e específico;
2. Escolha do representante e suplentes para a Comissão Disciplinar;
3. Tratar de assuntos gerais do evento;
4. Confirmação da forma de disputa ou adoção de sistema estabelecido de acordo com o número de participantes.

Art.18. Serão conhecidas as normas que regerão a modalidade **Poker**, bem como a distribuição da programação, não havendo outra reunião para tratar do assunto.

TÍTULO V – DA FORMA DE DISPUTA E FASES DA COMPETIÇÃO

Art.19. O sistema de competição será em formato de torneio e dividida em 7 (sete) fases;

§ **Único:** No Congresso técnico terá a confirmação da forma de disputa ou adoção de novo sistema disputa estabelecido e aprovação do cronograma de realização;

TÍTULO VI – DOS PROCEDIMENTO DOS JOGOS

Art.20. A plataforma de jogo será a PokerStars;

- Art.21. A competição será realizada nas categorias feminina e masculina;
- Art.22. É obrigação de cada estudante-atleta conhecer as regras e conhecer o ranking de mãos de jogo em sua totalidade;
- Art.23. O limite de apostas do jogo será o No Limit Texas Hold'em;
- Art.24. A competição seguirá as normas de torneio da plataforma PokersStars, disponível no próprio site;
- Art.25. Os (As) estudantes-atletas deverão estar on-line com ao menos 15 minutos de antecedência ao horário previsto para a partida. Todas as partidas ocorrerão nos horários devidos e em caso de não comparecimento dentro do horário estipulado, o jogador ausente será automaticamente desclassificado somente daquela fase, podendo assim, jogar as outras fases normalmente;
- Art.26. É de inteira responsabilidade do(a) estudante-atleta a integridade dos seus equipamentos, sendo assim, o funcionamento do seu aparelho eletrônico, estabilidade de conexão, atualização do jogo;
- Art.27. Jogadores (estudantes-atletas) usarão seus logins pessoais e a senha de acesso ao torneio;
- Art.28. É de responsabilidade do(a) estudante-atleta configurar a sua conta;
- Art.29. Em caso de acesso de jogador que não esteja devidamente matriculado, e que não se configure dentro das normas de participação estabelecidas no Regulamento Geral da competição, o mesmo será automaticamente desclassificado e encaminhado para Comissão Disciplinar, para aplicação de eventuais sanções;
- Art.30. A distribuição dos competidores será aleatória e correta:
1. Assentos de torneio serão designados aleatoriamente e não são transferíveis;
 2. Inscrições tardias receberão um stack inicial completo. Estes competidores serão sorteados aleatoriamente utilizando o mesmo processo e com a mesma oferta de assentos que um novo competidor e assumirão as obrigações de qualquer posição à mesa, exceto em um lugar vazio entre o SMALL BLIND e o botão;
 3. Competidores de uma mesa que foi desfeita terão seus novos assentos designados através de um processo duplo de randomização. Podem preencher qualquer assento, incluindo ser alocados no BIG BLIND,

- SMALL BLIND ou no botão. O único lugar que um competidor reposicionado não receberá uma mão será quando preencherem um lugar vazio entre o SMALL BLIND e o Button;
4. Em jogos de flop e modalidades mistas, ao balancear as mesas, o competidor que será o próximo BIG BLIND será movido para a pior posição, incluindo sendo BIG BLIND sozinho se necessário, mesmo que isto signifique que o assento terá o BIG BLIND duas vezes. A pior posição nunca será o SMALL BLIND. Em eventos de Stud os competidores serão movidos por posição (a última posição vazia será a primeira a ser preenchida);
 5. A mesa de onde o competidor será movido será especificada por procedimento predeterminado.
- Art.31. Caso dois ou mais estudantes-atletas estejam empatados ao final do circuito, será feita uma nova etapa somente com os jogadores empatados, onde não terá pontuação.
- Art.32. Os jogadores podem usar softwares de apoio, desde que a plataforma PokerStars permita o uso da mesma. PokerTracker, Hand2Note, Hold'em Manager e site de pesquisa Sharkscope estão liberados para uso. Antes de usar qualquer software de apoio, checar no site oficial do Pokerstars. Caso o jogador use um software não permitido, o mesmo pode ser banido pela plataforma do jogo;
- Art.33. É de plena responsabilidade do jogador a manutenção e uso de seus equipamentos.
- Art.34. Jogadores usarão seus logins pessoais. É de responsabilidade do jogador configurar a sua conta para as suas preferências. O nome de Invocador da conta e não poderá ser alterado durante o torneio.
- Art.35. Durante a competição haverá um juiz responsável por cada partida, que irá conferir a identidade dos estudantes-atletas;
- Art.36. Ficará a critério da arbitragem e da comissão disciplinar as punições com relação aos casos de desconexões, propositais ou não, e atitudes desonestas.
- Art.37. Para comprovar qualquer tipo de trapaça ou reclamação, o(a) estudante-atleta deve falar com o juiz responsável pela partida;
- Art.38. Os(as) estudantes-atletas devem informar ao coordenador da modalidade sobre o erro de conexão, dentro dos prazos de reclamações estabelecidos para cada etapa.

Art.39. Este evento conta com um servidor de discord oficial usado para a comunicação durante as etapas da competição.

TÍTULO VII – DAS CONFIGURAÇÕES DO TORNEIO

Art.40. As configurações do torneio serão:

1. Plataforma Poker Stars
2. Duração dos blinds: 5 minutos;
3. Stack inicial: 3.000 ou 5.000;
4. Buy-in: 20k – Fichas Fictícias;
5. Formato: Regular – Sem Rebuys (Reentradas);
6. Pontuação: 14 Jogadores;
7. Registro Tardio: 10 minutos;

Art.41. Todos os jogadores terão 10 minutos de tolerância para se inscrever, caso passe desse tempo, o registro será impossível de ser feito, sendo assim, o jogador terá a pontuação zerada naquela fase.

Art.42. A organização se isenta de quaisquer problemas causados pela conexão;

TÍTULO VIII – DO CÓDIGO DE CONDUTA

Art.43. Para qualquer caso disciplinar serão aplicadas as normas constantes neste regulamento, no regulamento geral da OLIMPÍADA UNIVERSITÁRIA UFU 2021 e no Código Disciplinar da Justiça Desportiva.

Art.44. Todos os(as) estudantes-atletas estão sujeitos a regras de boas

condutas associadas às informações e comportamentos dos mesmos. A equipe de administradores se reserva o direito de não aceitar o “nickname” de algum participante, se julgarem que ele seja inapropriado, ofensivo ou não esteja de acordo com as regras.

Art.45. Os nicknames deverão permanecer os mesmos desde o ato da inscrição até o final do evento.

Art.46. Cheat e Gameplay: Nenhuma forma de trapaça, ou ganho de uma vantagem indevida de qualquer forma será tolerado. Isso inclui, mas não está limitado a:

1. Compartilhamento de Conta - Fazer uso de contas de jogo de terceiros para participar do evento;
2. Combinação de Resultado - Qualquer acordo entre dois ou mais jogadores/equipes que visa manipular de e/ou interferir com o andamento do evento;
3. Explorando falhas no jogo - Fazer uso de mecânicas e/ou funcionalidades do jogo com o propósito de executar ações não previstas e incompatíveis com o comportamento normal do jogo;

Art.47. Qualquer comportamento ofensivo, desrespeitoso ou antidesportivo não será tolerado. Inclue mas não se limitando a, insultos, racismo, xenofobia, machismo, violência física ou qualquer comportamento que, inapropriados na opinião da Coordenação da Modalidade. Caso sejam constatadas ações que possam prejudicar o andamento do torneio ou até mesmo afetar a um jogador ou uma atlélica em particular, medidas serão tomadas, podendo levar à desqualificação do estudante/atleta por tal conduta antidesportiva;

Art.48. Os participantes não devem oferecer ou aceitar qualquer presente ou

recompensa para ou de qualquer pessoa por serviços prometidos/prestados. Incluindo serviços relacionados a prejudicar ou tentar prejudicar outra equipe/participante.

Art.49. Qualquer postagem que uma estudante-atleta fizer denegrindo a imagem do torneio, do operador de liga ou de qualquer outro envolvido poderá levar a punição ou até mesmo a desclassificação da equipe dependendo da situação;

Art.50. Se qualquer disposição deste documento for violada por um(a) estudante-atleta, então um procedimento disciplinar deve ocorrer. A Comissão Disciplinar e a coordenação de modalidade podem impor qualquer uma das penalidades abaixo aos envolvidos;

1. Ato de má fé;
2. Falta de ética esportiva;
3. Agressões verbais;
4. Inserções irracionais a fim de perturbar o ambiente do torneio.

TÍTULO IX – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art.51. Todo contato entre os competidores e o torneio deverá ser feito através da Coordenação da Modalidade via o método oficial de comunicação enviado às atléticas e atletas. Nenhum outro método não aprovado previamente será utilizado a não ser em caso de necessidade emergencial;

Art.52. Todas as informações, resultados e classificações pertinentes ao evento/modalidade deverão ser consultadas nos Boletins Técnicos da competição enviados diariamente após o término das partidas, bem como na plataforma PokerStar;

Art.53. Qualquer tipo de conversa, discussão, tickets que existirem entre algum

participante e a Coordenação Geral são estritamente confidenciais, qualquer publicação sobre o assunto em qualquer meio de comunicação sem a aprovação da Coordenação da Modalidade levará a desclassificação da equipe;

Art.54. Após a descoberta de conduta antidesportiva por um competidor violando qualquer uma das regras listadas acima, a coordenação da modalidade e a comissão disciplinar podem emitir as seguintes penalidades:

1. Advertência Verbal;
2. Perda dos pontos obtidos;
3. Suspensões;
4. Desclassificações;

Art.55. Infrações repetidas ou graves (abusos, ofensas, etc) estão sujeitas a escalação de penalidades, até, e incluindo, a desclassificação. É importante notar que penalidades não precisam seguir uma ordem. A critério da coordenação da modalidade e da comissão disciplinar, um jogador pode ser suspenso por uma primeira infração se a ação do jogador for o suficiente para uma suspensão.

Art.56. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.

Art.57. Todos os participantes têm que ter o jogo League of Legends disponível e dispor de uma internet que dê o mínimo de condições para jogar online.

TÍTULO X – DA PREMIAÇÃO

Art.58. Os 3 (três) atletas melhores colocados, de cada categoria, na classificação final do **Poker** – OLIMPÍADA UNIVERSITÁRIA UFU 2021 receberão medalha individual por sua participação.

Art.59. Cada fase terá a pontuação conforme segue tabela abaixo e para a definição das delegações melhores colocadas a classificação final será feita através da soma das pontuações de todas as 7 (sete) fases:

COLOCAÇÃO	PONTUAÇÃO
1º lugar	10 pontos
2º lugar	9,5 pontos
3º lugar	9 pontos
4º lugar	8,5 pontos
5º lugar	8 pontos
6º lugar	7,5 pontos
7º lugar	7 pontos
8º lugar	6,5 pontos
9º lugar	6 pontos
10º lugar	4,5 pontos
11º lugar	3,5 pontos
12º lugar	2,5 pontos
13º lugar	2 pontos
14º lugar	2 pontos

TÍTULO XI – DOS DIREITOS DE IMAGEM

Art.60. Ao se inscrever na competição de (**POKER**), todos os participantes, automaticamente a título gratuito e de pleno direito de modo expresso e em caráter irrevogável e irretratável autoriza: O uso gratuito e livre de qualquer ônus ou encargo de seu nome, sua imagem e sua voz em fotos,

arquivos e/ou meios digitais ou não, bem como em cartazes, banners, filmes e/ou spots, jingles e/ou vinhetas, em qualquer tipo de mídia e/ou peças promocionais, o que inclui televisão, rádio, jornal, cartazes, faixas, mala-direta, Internet. Ou seja, bens tangíveis ou intangíveis, para a ampla divulgação do campeonato.

Art.61. A autorização descrita acima não implica ou resulta qualquer obrigação de divulgação nem de pagamento, concordando ainda o vencedor, ao receber o prêmio, em assinar eventuais instrumentos neste sentido, sempre que solicitado pela empresa organizadora do campeonato.

Art.62. Os vencedores concordam em autorizar o uso de suas imagens, sons de voz e nomes, em TV, filmes, vídeos, fotos e cartazes, anúncios em jornais e revistas, por prazo indeterminado, para a divulgação dos prêmios ou participação em nossos torneios.